

Ethan Brosselard

Développeur logiciel

Localisation

Paris, France

GitHub

github.com/ZayKox

Email

ethan.brosselard@gmail.com

LinkedIn

linkedin.com/in/ethan-brosselard-507334237

Développeur logiciel travaillant principalement sur des applications web. J'aime partir d'un besoin concret, comprendre le système concerné et construire une solution claire, maintenable et agréable à utiliser.

EXPÉRIENCES

Développeur Web (alternant)

Studio Beyowi

Octobre 2023 – Septembre 2026

Paris 13e, France

Développement et évolution d'applications web, avec gestion autonome de projets complexes de migration de données et d'intégration d'IA, de la conception à la mise en production.

- Conception, développement et maintenance de fonctionnalités répondant aux besoins utilisateurs et métier.
- Conception d'API Python avec Flask et AWS Lambda, création d'interfaces et automatisation de processus.
- Migration et synchronisation de données multi-SGBD entre Oracle, MySQL, PostgreSQL, MSSQL et SQLite.
- Conception d'approches RAG et de recherche vectorielle avec PGVector et Qdrant.
- Participation aux choix techniques, correction de bugs et vérifications avant mise en production.

Python, Flask, Svelte, AWS Lambda, Docker, Git, PL/SQL, Oracle, MySQL, PostgreSQL, MSSQL, SQLite, PGVector, Qdrant

Développeur Backend (alternant)

Intento Design

Septembre 2022 – Août 2023

Paris, France

Participation au développement backend de l'application principale de l'entreprise.

- Développement de fonctionnalités à partir des besoins définis avec le maître d'apprentissage.
- Maintenance du code existant, résolution de bugs et participation aux évolutions techniques.
- Première expérience d'un projet en équipe et de ses exigences professionnelles.

C++

Agent de maintenance bâtiment

Sealed Air Corporation

Juillet 2022 – Août 2022

Épernon, France

Mission estivale au sein du service bâtiment.

- Participation aux travaux de maintenance et d'entretien des infrastructures.
- Développement de la rigueur, du travail en équipe et de l'organisation en environnement industriel.

FORMATION

Master Informatique — Ingénierie en Intelligence Artificielle
Université Paris 8 Vincennes — Saint-Denis

2024 – 2026
Saint-Denis et Aubervilliers, France

Approfondissement de l'IA, du machine learning, du deep learning, du traitement des données et de l'ingénierie logicielle.

Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Informatique
IUT Paris Rives de Seine — Université Paris Cité

2021 – 2024
Paris 16e, France

Parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation. Bases en algorithmique, logiciel, bases de données, architecture et gestion de projet.

Baccalauréat général, mention Bien
Lycée Jehan de Beauce

2018 – 2021
Chartres, France

Spécialités Numérique et Sciences Informatiques et Mathématiques ; options EPS et mathématiques expertes.

COMPÉTENCES

- Frontend web et interfaces
- Backend, API et bases de données
- Architecture logicielle et analyse de systèmes
- Tests, accessibilité et performance
- UX / UI
- Cloud AWS, Docker et automatisation
- Intelligence artificielle appliquée, RAG et recherche vectorielle
- Cybersécurité appliquée en apprentissage
- Anglais professionnel

PROJETS ET HACKATHONS

Palimia

Projet personnel pour réunir le suivi de films, séries et jeux vidéo dans une bibliothèque culturelle personnelle.

Ludosaic

Projet personnel de plateforme web modulaire réunissant plusieurs mini-jeux et modes de jeu.

Hackathons et projets collectifs

Application de révision histoire-géographie en 3 jours ; base de données de sauvetages en mer lors de la Nuit de l'Info 2021 ; application de sensibilisation au VIH lors de l'édition 2022 ; hackathon IA de 10 jours en équipe de trois pour des entreprises partenaires du master.